Уличная крыса +1 ЛВК

Вы родились в бедности среди низших слоёв общества галактики. Вы можете быть ребёнком трущоб, окружающих крупные мегаполисы многих миров, или выжившим, ютящимся на руинах рухнувшего общества без действующего правительства. Какой бы ни была ваша история, вы начали жизнь в невыгодном положении, и вам приходилось преодолевать трудности на каждом шагу. Вы умеете вертется среди отбросов общества, и жизнь научила вас полагаться только на себя.

Тематическая эрудиция

1 уровень

Вы выросли, идя по своему собственному пути, не имея ничего. Даже если вы всю жизнь провили в пределах одного района, вы узнали, что определенные криминальные роли в трущобах и гетто, применимы и к другим городским территориям. В результате вы знаете опасности улиц любого города. Уменьшите СЛ проверок Культуры, чтобы вспомнить знания о местных законах, преступном мире, слухах, а также о официальных и неофициальных влиятельных личностей в этом районе (таких как криминальные боссы, банды, районные лидеры и полиция) на 5. Также уменьшите СЛ проверок Выживания для самообеспечения на 5. Скрытность становится для вас классовым навыком, но если она уже является таковой благодаря выбранному на 1 уровне классу вы вместо этого получаете бонус +1 к проверкам Скрытности. Кроме этого, при создании персонажа значение вашей Ловкости увеличивается на 1.

Скользкий тип

6 уровень

Вы с легкостью пробираетесь через многолюдные переулки, трущобы и сломанные заборы, и у вас есть значительный опыт ускользания от недоброжелательных личностей, преодоления небольших брешей в ограждении охраняемой зоны и даже освобождения себя от наручников и других ограничителей. Протискиваясь через пространство или в пространство, вдвое меньшее чем вы сами (Основная книга правил стр. 257), вы можете двигаться с нормальной скоростью, и вы не считаетесь опутанными из-за тесноты. Вдобавок вы получаете бонус +4 к проверкам Акробатики для освобождения.

Слиться с толпой

12 уровень

Жизнь научила вас, что слишком часто выживание зависит от избегания внимания. Возможно, вы полагались на мелкие преступления, чтобы добыть еду и другие предметы первой необходимости, и научились скрываться после кражи, не подняв шума. Или вы, возможно, жили в месте, где банды обладали гораздо большей властью, чем официальные правоохранительные органы. Вы умеете казаться еще одним членом безликой толпы, населяющей любой город. В поселении или другой городской местности или искусственной среде (включая звездолеты, космические порты и космические станции) всякий раз, когда кто-то пытается вас заметить, найти или выделить вас среди местных жителей, вы можете попытаться пройти проверку Скрытности, чтобы спрятаться, как часть любого другого действия, если вы начинаете или заканчиваете свое движение рядом с существом, которое не является недружелюбным или враждебным по отношению к вам, даже если у вас нет укрытия или маскировки. Вы можете делать это каждый раунд, если можете и дальше соответствовать требованиям этой способности. Если вы двигаетесь более чем на половину своей скорости, совершаете атаку или выполняете основное действие или действие полного хода, вы немедленно перестаете быть скрытым и не можете использовать эту способность снова, пока у вас не будет укрытия или маскировки хотя бы на 1 полный раунд.

Дитя улицы

18 уровень

Хотя когда-то вы, возможно, мечтали о тихом и безопасном существовании, с тех пор вы привыкли к жизни среди шума города, желательно с как можно меньшим количеством законов. Находясь на улице, вы бодритесь и наполняетесь решимостью. Дважды в день, находясь в поселении или в другой городской местности, вы можете потратить 10 минут, блуждая вокруг, наблюдая бесконечные потоки жителей, отмечая, где находятся тёмные переулки, впитывая суету и звуки вашего окружения, и в целом чувствуя пульс окружающего вас города. Когда вы это сделаете, вы восстанавливаете 1 ПР. Это не считается отдыхом для восстановления ПЖ.